

Erasmus+ projekto ID: BIMVET3 2020-1-ES01-KA203-083262

Šis "Erasmus+" projektas finansuojamas remiant Europos Komisijai. Šis leidinys atspindi tik autorių požiūrį, todėl Europos Komisija ir "Erasmus+" nacionalinės agentūros negali būti laikomos atsakingomis už bet kokį jame pateikiamos informacijos naudojimą.

Pavadinimas: Bendradarbiavimo aplinka su Trimble Connect

1. Tikslai

Šios Trimble Connect pamokos tikslai yra šie:

- Sužinoti, kaip naudoti Trimble Connect kaip atvirą bendradarbiavimo įrankį, kad būtų galima aptikti integruotus neatitikimus ir valdyti komandą.
- Sužinoti, kaip naudoti šią priemonę, kad į BIM projektą būtų galima įtraukti visus dalyvius ir pateikti tai, ko reikia, kai reikia projekto komandai.

2. Mokymo metodologija

Mokytojas paaiškins, kaip naudotis šia priemone.

Mokiniai perskaitys šią pamoką, atliks užduotį ir išnagrinės įrankį.

Siekdami įvertinti užduoties įvykdymą, kiekvienas mokinys parašys ataskaitą.

3. Pamokos trukmė

Šiame vadovėlyje aprašyta praktika bus atliekama kabinete aprūpintame kompiuteriais.

Ji truks 3 mokymo valandas.

4. Būtinai mokymo (si) ištekliai

Kabinetas aprūpintas kompiuteriais ir interneto prieiga.

Reikalinga programinė įranga: Trimble Connect.

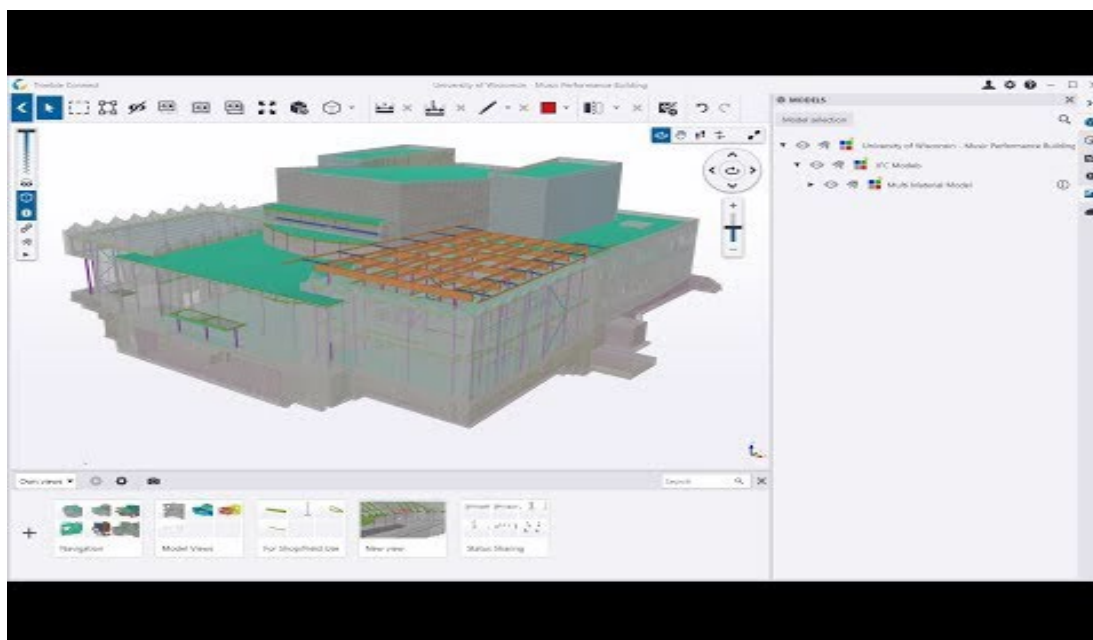
Reikalinga techninė įranga: Kompiuteris, galintis palaikyti programinę įrangą.

5. Turinys ir pamoka

- 5.1 Įvadas
- 5.2 Nuo ko pradėti?
- 5.3 Kaip dirbti?
- 5.4 Importuokite modelius IFC formatu ir atlikite Clashset

5.1 Įvadas

Norėdami susipažinti su Trimble Connect, galite pradėti žiūrėti vaizdo įrašą (<https://youtu.be/j-SpSKAMsCI>) kuriame rodomi bendradarbiavimo su Trimble Connect pagrindai, taip pat 3D modelių ir 2D brėžinių peržiūra, dokumentų susiejimas ir veiksmų elementų priskyrimas.



<https://youtu.be/j-SpSKAMsCI>

5.2 Nuo ko pradėti?

Nemokamą programinę įrangą galite **atsisiųsti** ir **susikurti Trimble paskyrą** (privaloma) per šią nuorodą:

- Download (liet. atsisiųsti): <https://www.construsoft.com/how-start-using-trimble-connect>
- Susikurti Trimble paskyrą: <https://identity.trimble.com/>

Trimble Connect nemokama licencija labiausiai tinka naudoti neprisijungus prie interneto. Galite kurti neribotą skaičių projektų neprisijungus prie interneto. Internetiniams projektams taikomas tik vienas projektas, 10 GB debesies saugykla ir ne daugiau kaip 5 dalyviai.


CONSTRUSOFT

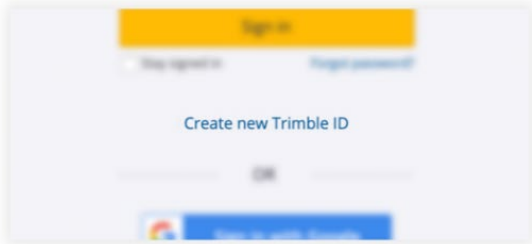
[BIM SOFTWARE](#)
[TRAINING AND EDUCATION](#)
[SHOP](#)
[ABOUT](#)
[CONTACT](#)
[FREE DEMO](#)
[Q](#)
[EN](#)

Step 1

Download Trimble Connect

You can download the desktop application of Trimble Connect through the buttons on the right. After you fill in your data, Trimble Connect for desktop will automatically download. Continue to install the program on your device. Once you run the program, please sign in with your account (or create an account with the step underneath).



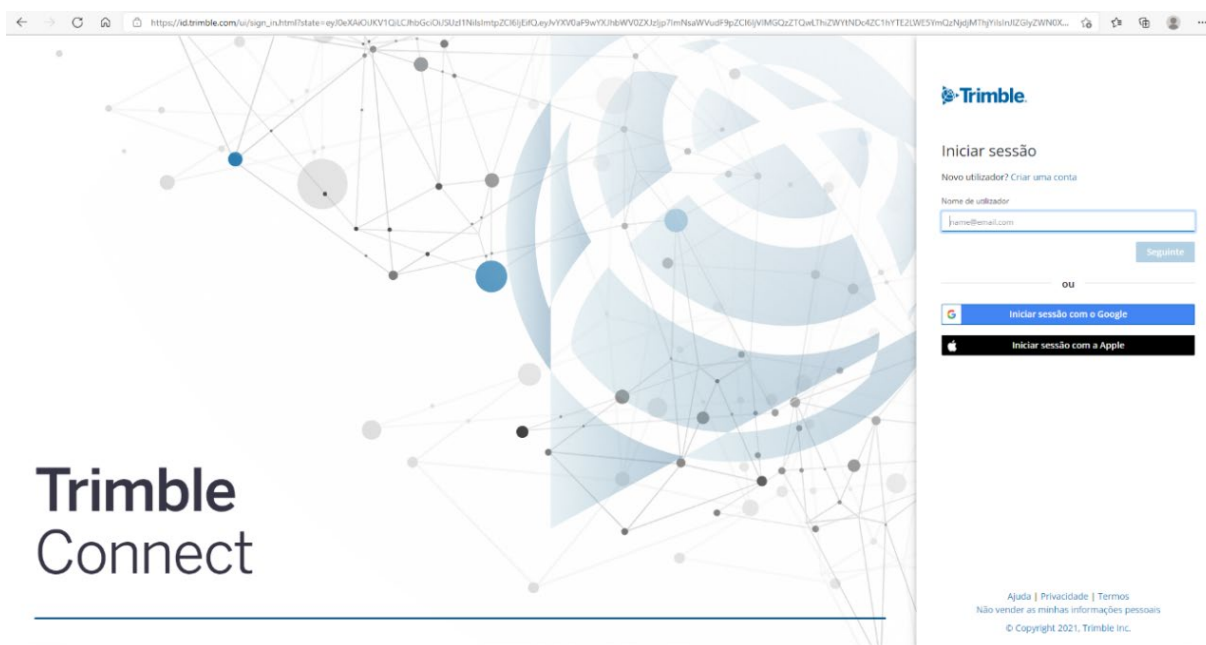
Step 2

Create a Trimble Identity

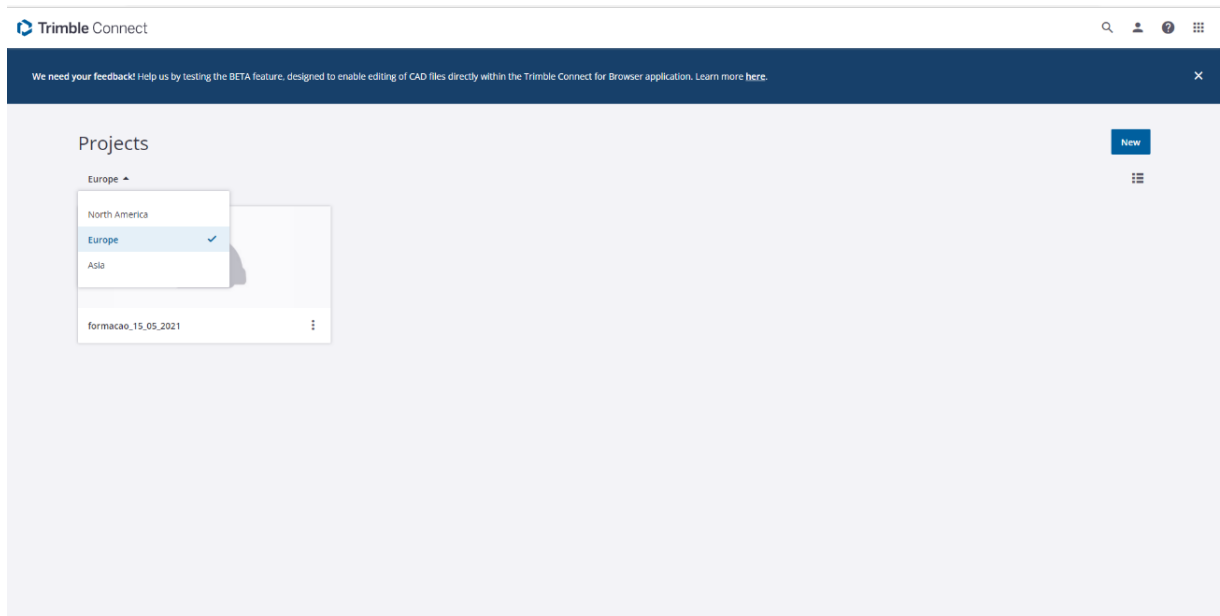
You need a Trimble Identity account to use Trimble Connect. If you don't have one, create your Trimble Identity account on identity.trimble.com. Creating an account is easy and takes a few seconds. Once you've created your account, simply activate it by clicking the link in the email we sent to you. You can now use your account to log into Trimble Connect.

Galite rinktis:

- Darbas su kompiuteryje įdiegta programa – Jums reikia **įdiegti programinę įrangą** ir **prisijungti** prie savo Trimble paskyros;
- Darbas su internetine veikiančia aplikacija - Turite **atidaryti** <https://web.connect.trimble.com/> tinklapį ir **prisijungti** prie savo Trimble paskyros.



Prieš kurdami **New Project** (liet. naujas projektas), galite pasirinkti serverio vietą.



Užpildykite informaciją apie **New Project** (liet. naujas projektas).

New Project

×

Please enter the following details for the new project

Name

Project thumbnail


Upload new

Choose project server location

▼

Project ownership

Politecnico de Leiria | ATC

Project license

Trimble Connect Business Premium by Tekla | TrimbleCon...

[More options](#)

Cancel

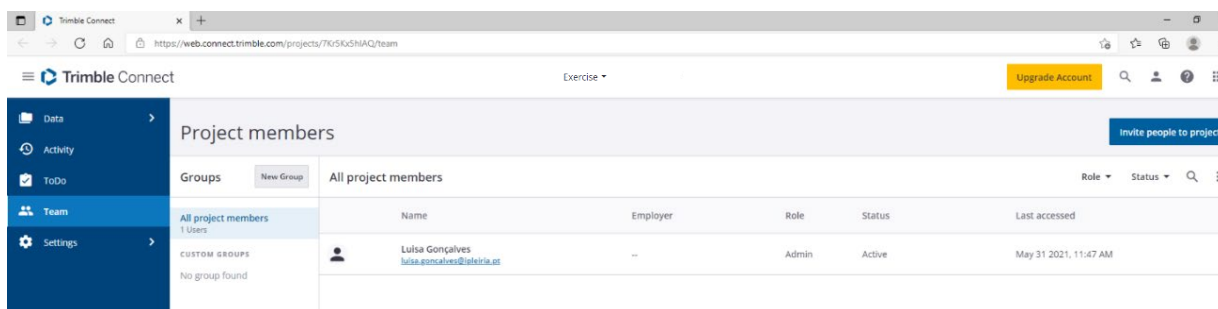
Submit

5.3. Kaip dirbti?

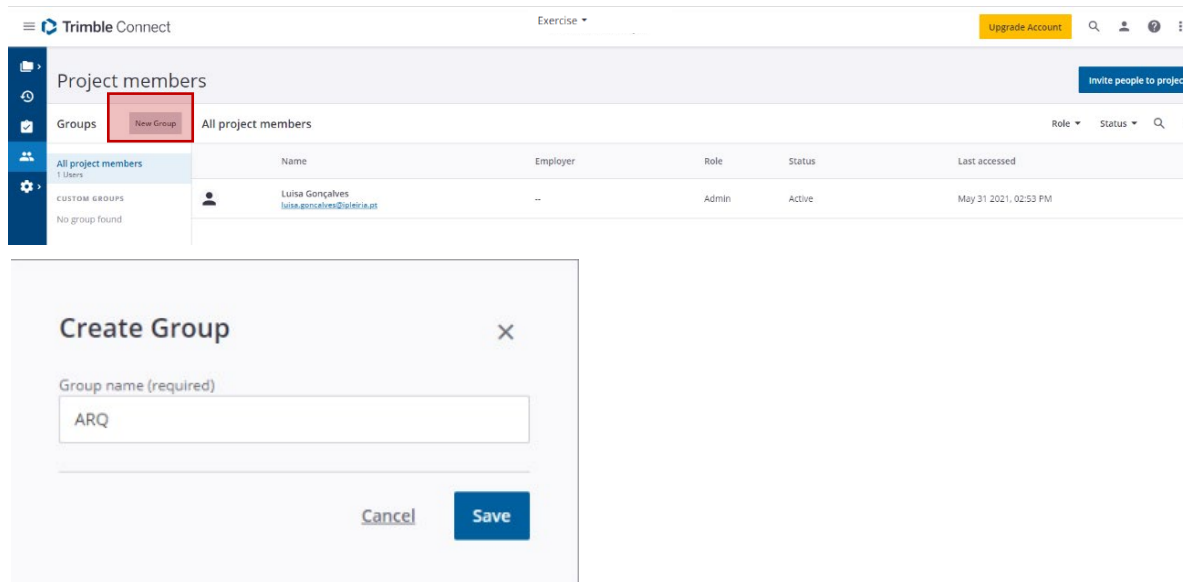
5.3.1 Meniu Team (liet. komanda) > Kurti grupes ir pridėti projekto narius

Pirmasis žingsnis - sukurti darbo komandą. Norėdami tai padaryti, spustelėkite meniu **Team** (liet. komanda), tada sukurkite grupes spustelėję mygtuką **New Group** (liet. nauja grupė). Dabar galite pakviesti žmones į projektą, įtraukti juos į atitinkamas grupes ir priskirti leidimus.

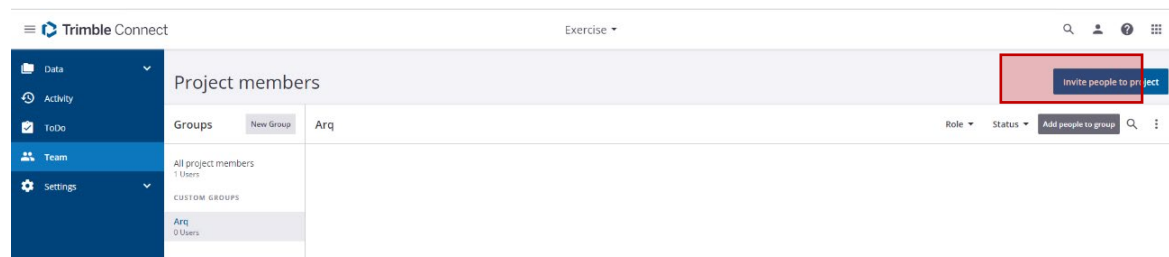
Sukurkite grupes ir pakvieskite narius



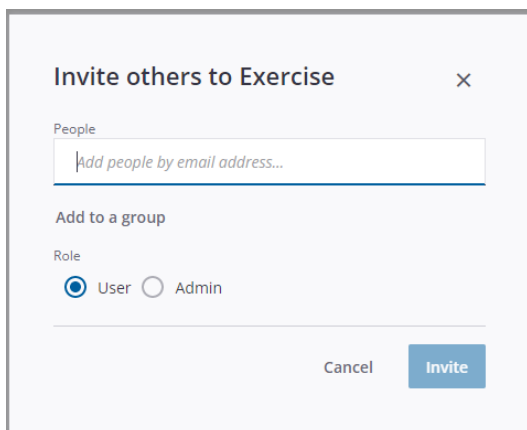
Paspauskite **New Group** mygtuką.



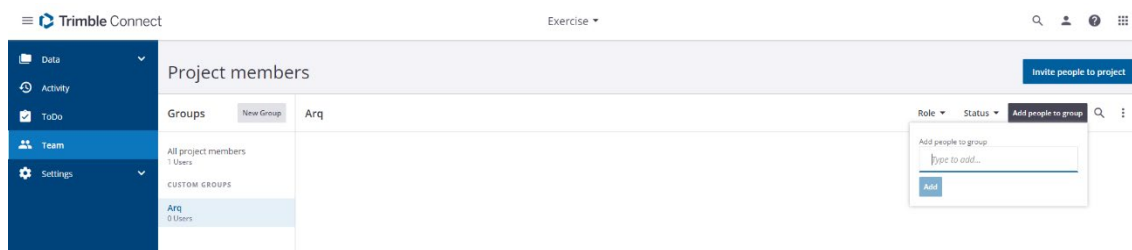
Sukūrę grupes, pakvieskite žmones į projektą.



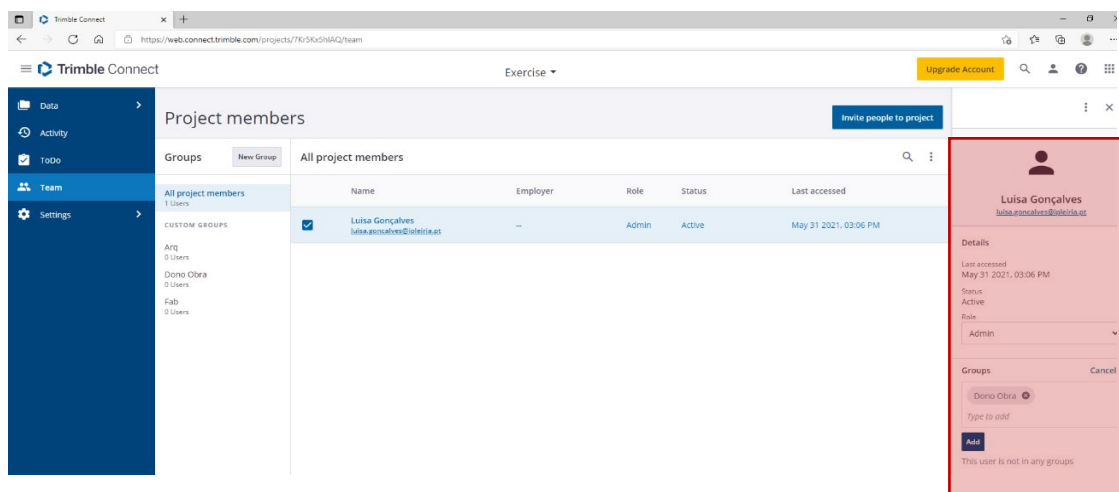
Įveskite el. pašto adresą ir paspauskite mygtuką  tam, kad aktyvuoti mygtuką **Invite people to project** (liet. kviesti žmones į projektą). Asmuo gaus el. laišką su kvietimu prisijungti prie komandos ir aktyvuoti savo paskyrą.



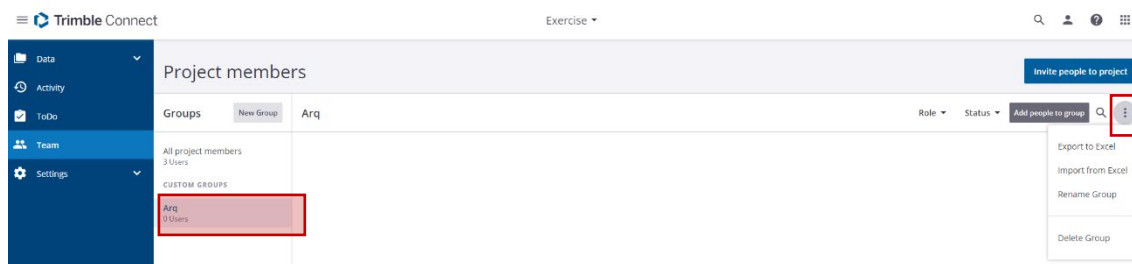
Tada kiekvienam asmeniui priskirkite atitinkamą grupės darbą.



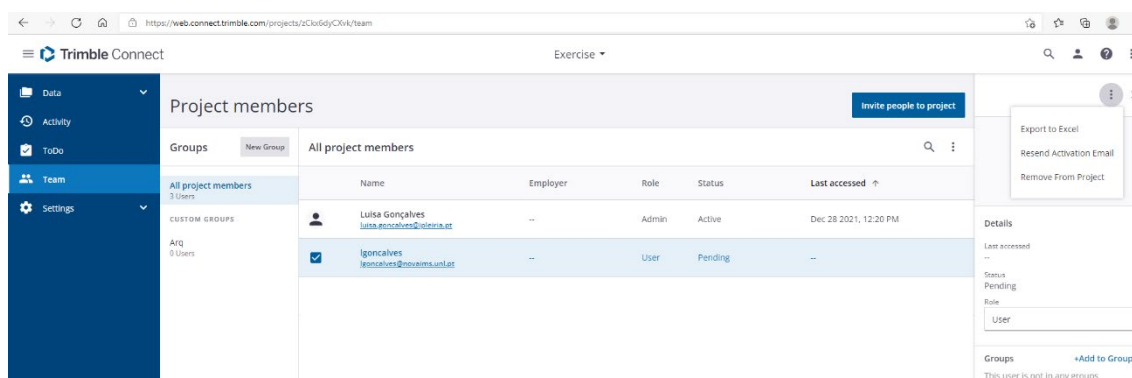
Paspaudus ant kiekvieno asmens, taip pat galima suteikti jam vaidmenį ir grupę lango meniu dešinėje.



Jei norite ištrinti grupes, pasirinkite grupę, tada spustelėkite  ir pasirinkite **Delete Group** (liet. ištrinti grupę).

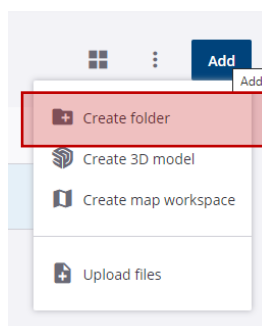
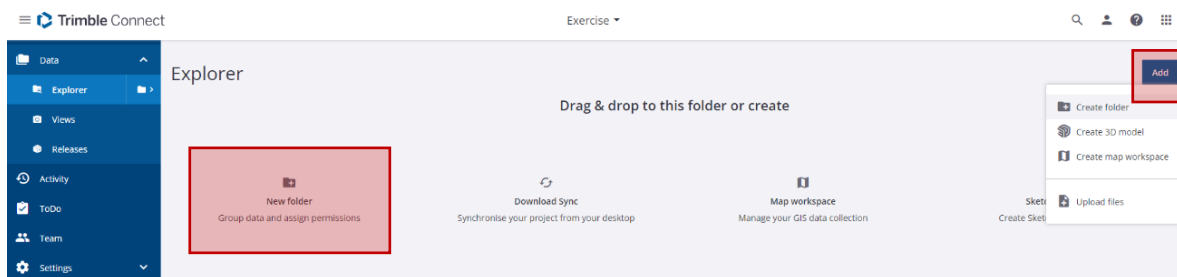


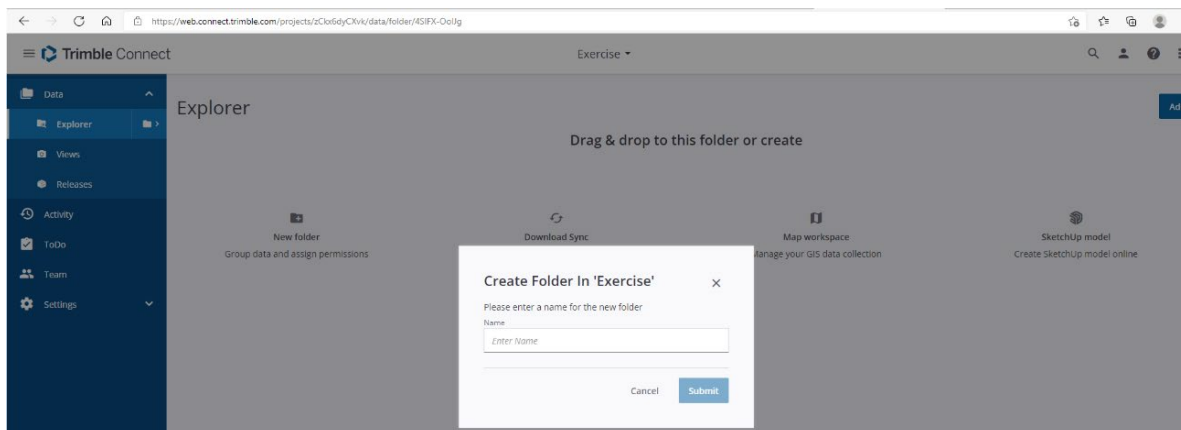
Jei norite ištrinti projekto narį, pasirinkite jį, tada spustelėkite ir pasirinkite **Remove From Project** (liet. pašalinti iš projekto).



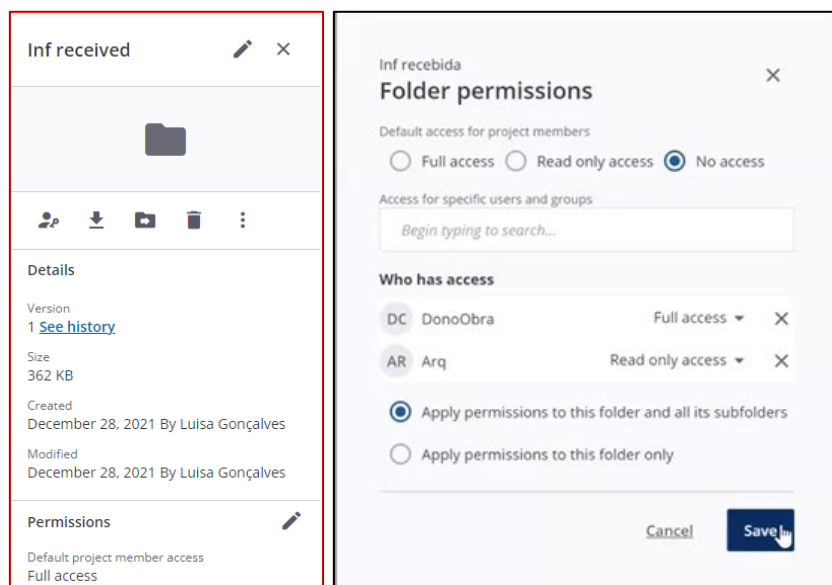
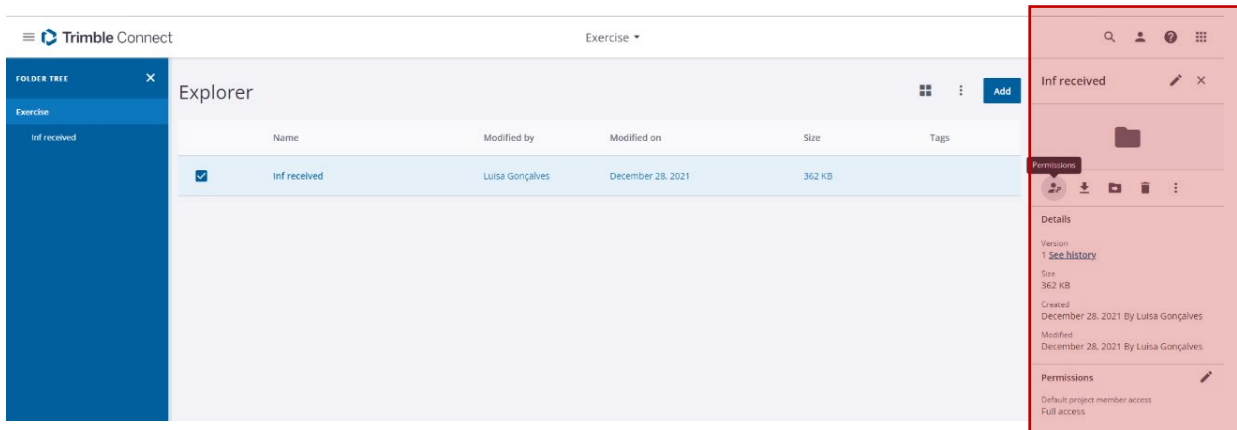
5.3.2 Meniu Data > Sukurti aplankus ir priskirti leidimus

Aplankai kuriami naudojant **Explorer** (liet. tyrėjas) mygtuką, esantį **Data** (liet. duomenys) meniu. Eikite į **Explorer** ir viršutiniame dešiniajame kampe spustelėkite **add** (liet. pridėti) arba spustelėkite **Create folder** (liet. sukurti aplanką).

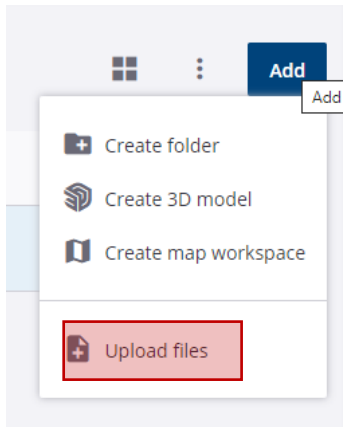




Spustelėkite ant aplanko piktogramos  ir priskirkite leidimą dešinėje esančiame lango meniu.



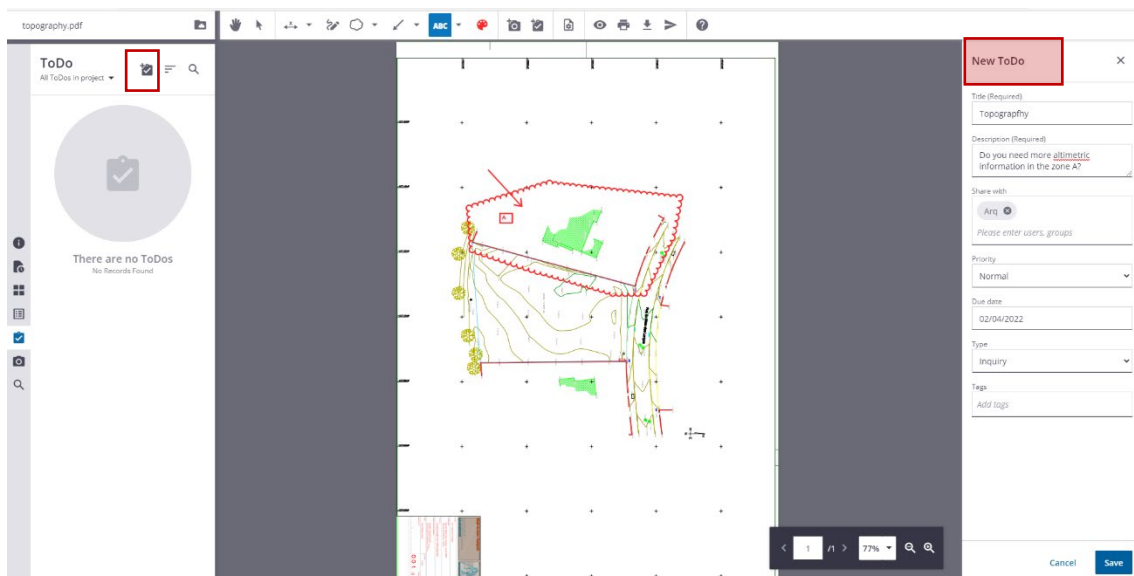
Galite pridėti failus prie aplankų. Spustelėkite **Add > upload files** (liet. pridėti > įkelti failus) ir įkelkite "topography" failus.



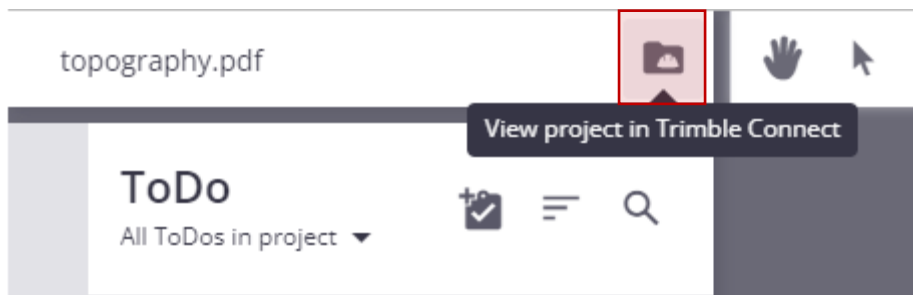
Spustelėjus **open the files** galima priskirti užduotis kairėje pusėje esančiame meniu **ToDo**.



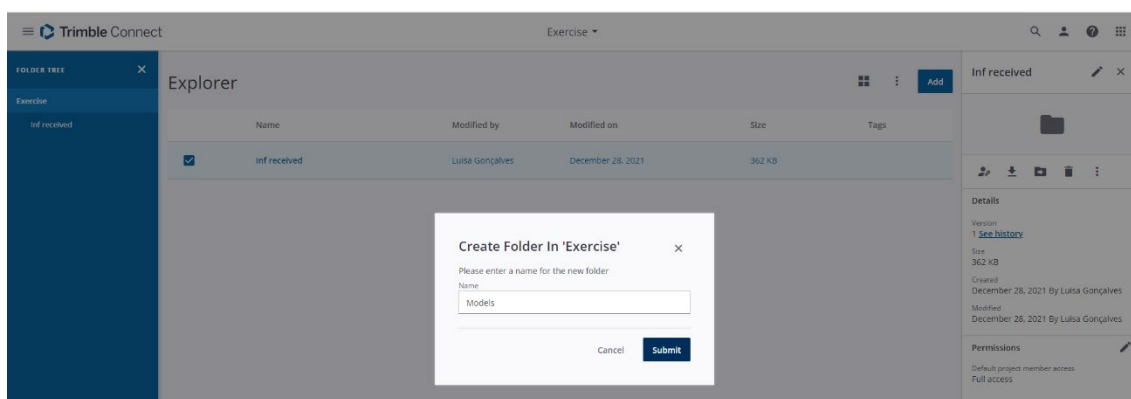
Tada spustelėkite mygtuką **ToDo** ir dešinėje pusėje atsidarys langas **New ToDo window**. Meniu **New ToDo** galima pasirinkti užduotis ir grupes, o grupės nariai gaus el. laišką su užduoties informacija. Ši užduotis taip pat registruojama ToDo meniu.



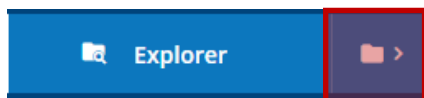
Norėdami grįžti į **Explore** meniu spustelėkite šį mygtuką .



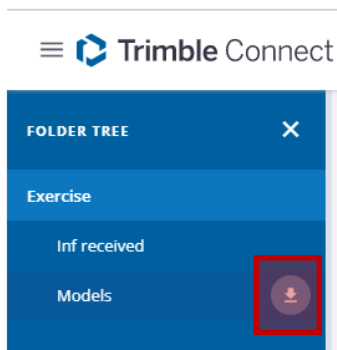
Taip pat galite sukurti aplanką pavadinimu **Models** prie kurio prieigą turi visi.



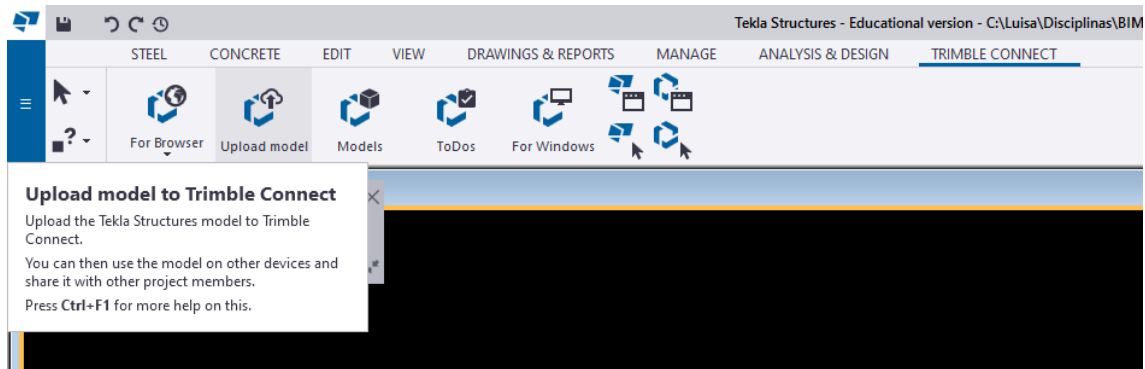
Jei Explorer meniu spustelėsime aplanko simbolį.



Galėsime prieiti prie aplankų ir galėsime atsisiųsti visus failus.



Iš Tekla Structures galima įkelti modelį.

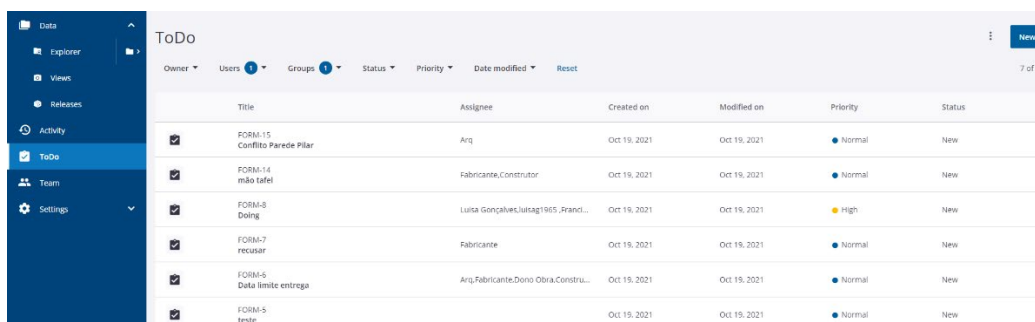
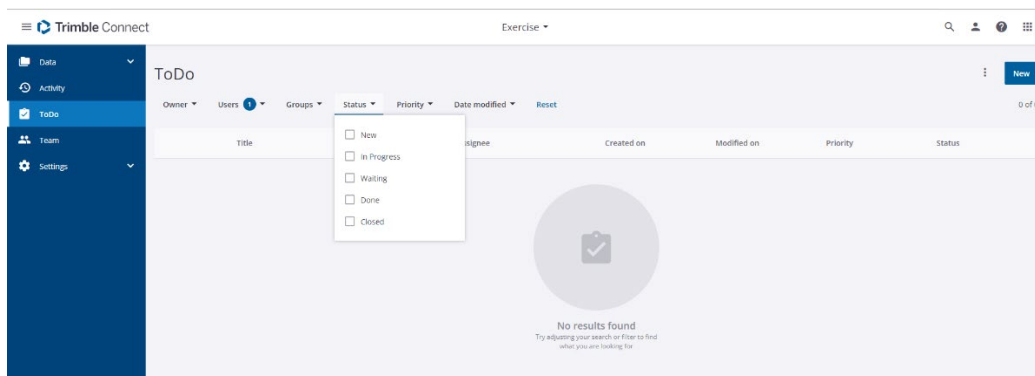


Trimble Connect automatiškai atsiranda aplankas su pavadinimu Structural.

Trumpa pastaba: studentų versijoje neleidžiama įkelti modelio iš Tekla Structures.

5.3.3 Meniu ToDo

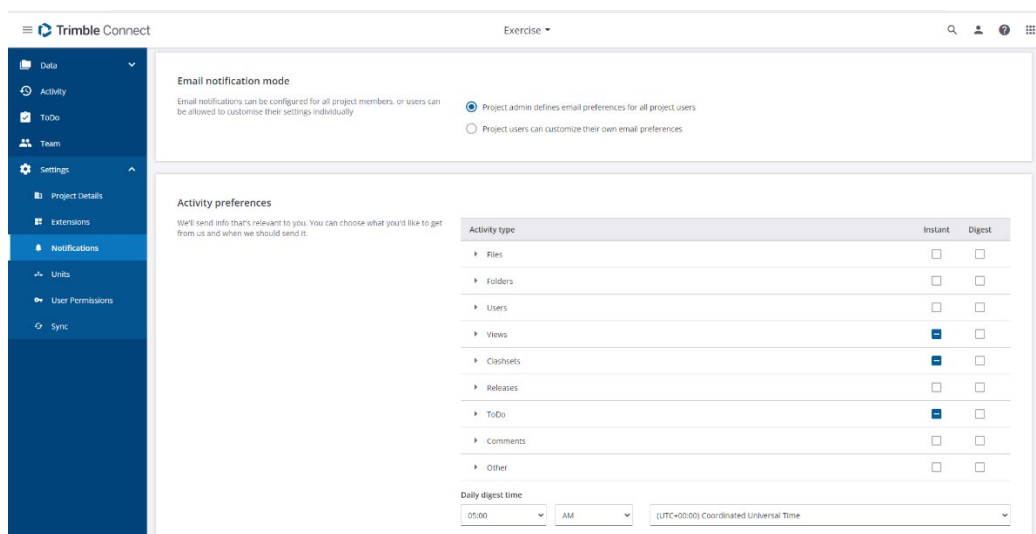
Šiame meniu galima susipažinti su visomis užduotimis, kurias paskyrė arba sukūrė savininkas, naudotojai, grupės, taip pat su visų užduočių eiga ir prioritetu.



5.3.4 Meniu Settings (liet. nustatymai) > Notifications (liet. pranešimai)

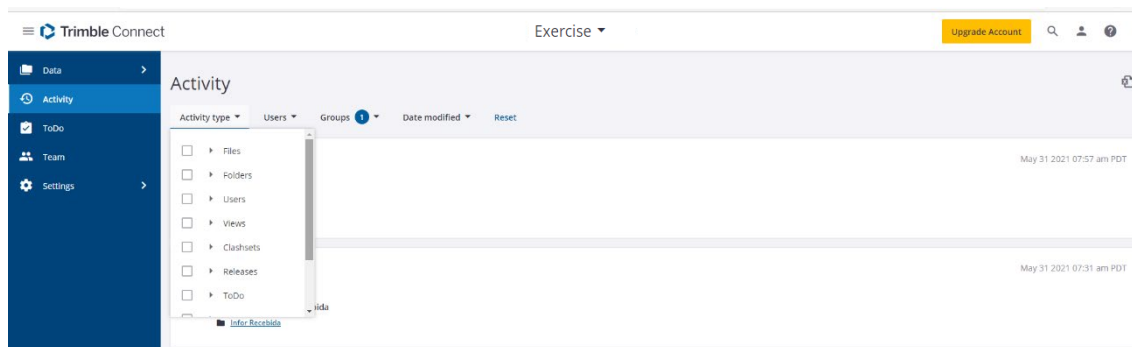
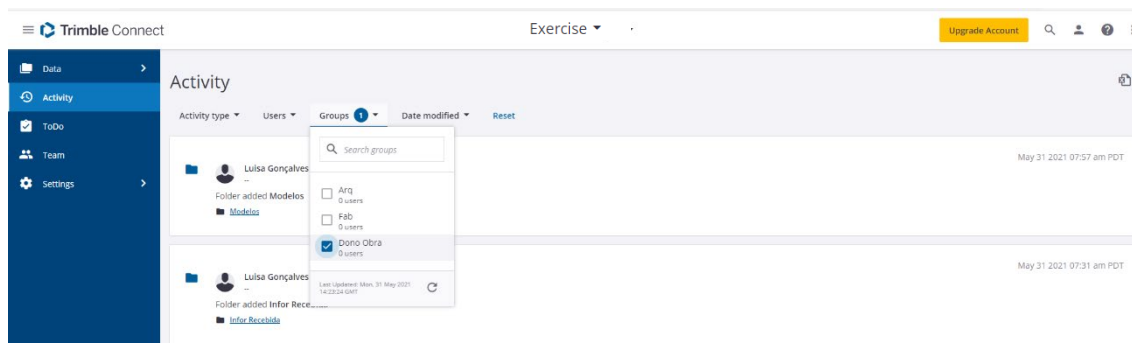
Galite apibrėžti dviejų tipų pranešimus **Instant** (liet. momentinis) and **Digest** (liet. tikslinis). Pasirinkimas Instant reiškia, kad informacija iš karto siunčiama visiems.

Pasirinkimas Digest leidžia nustatyti laiką ir tik tą dieną ir tuo laiku informacija bus siunčiama visiems.



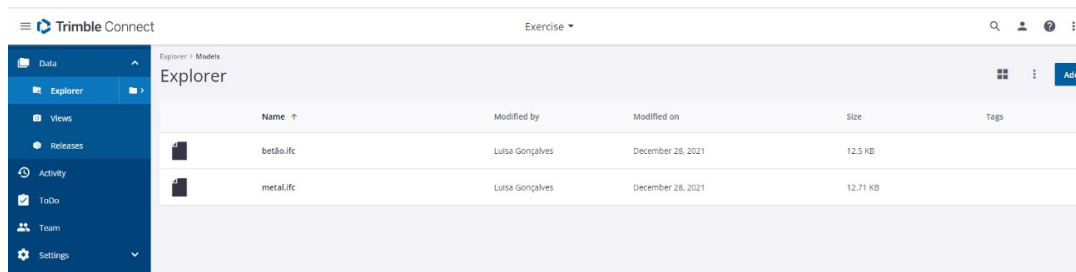
5.3.5 Meniu Activity (liet. veikla)

Galite peržiūrėti kiekvieno darbo grupės nario veiklą arba atlikti analizę pagal darbo grupę, veiklos rūšį ir t. t.

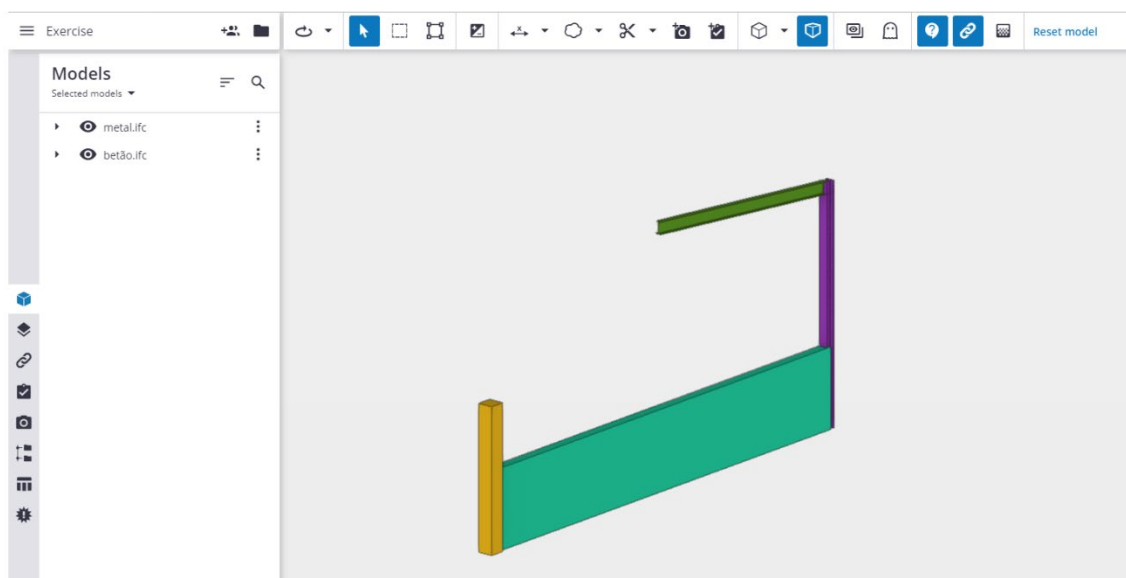
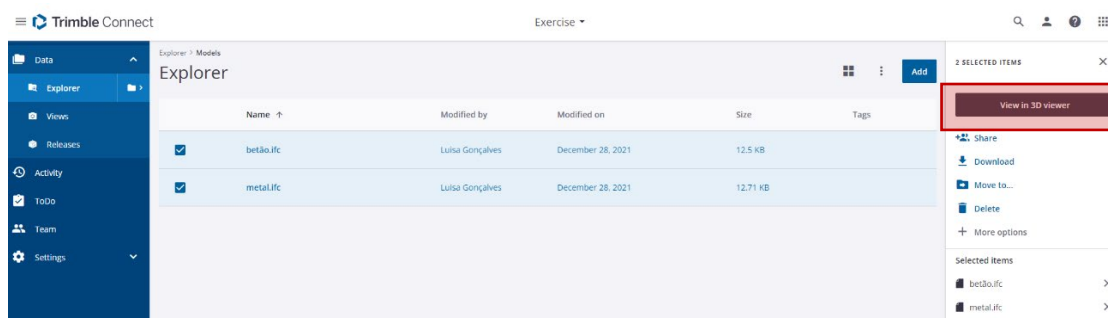


5.4 Importuokite modelius IFC formatu ir atlikite Clashset

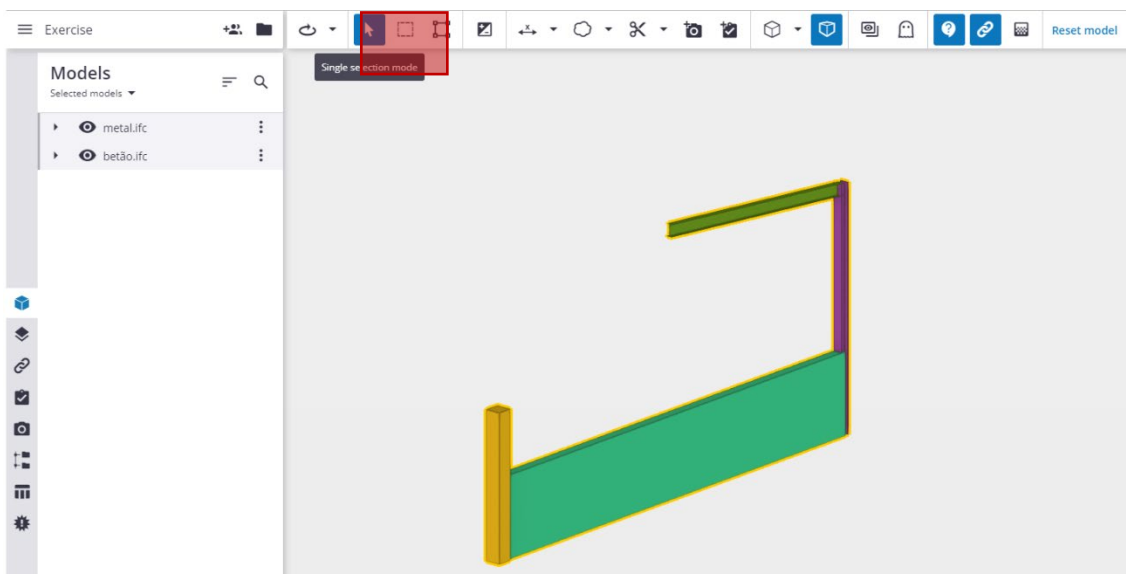
Importuokite modelius IFC formatu į aplanką Models sukurtą meniu Explorer. Spustelėkite **Add > upload files** ir įkelkite “betão” ir “metal” failus. Taip pat galite paprasčiausiai vilkti failus į aplanką Models.



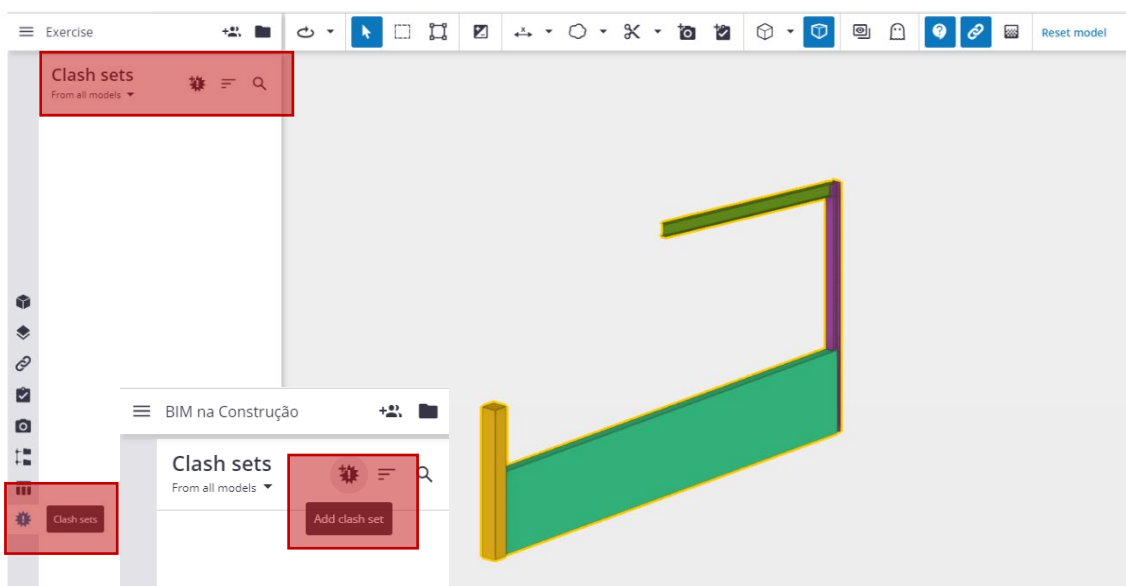
Tada pasirinkite abu failus ir spustelėkite parinktį **View in 3D Viewer**.



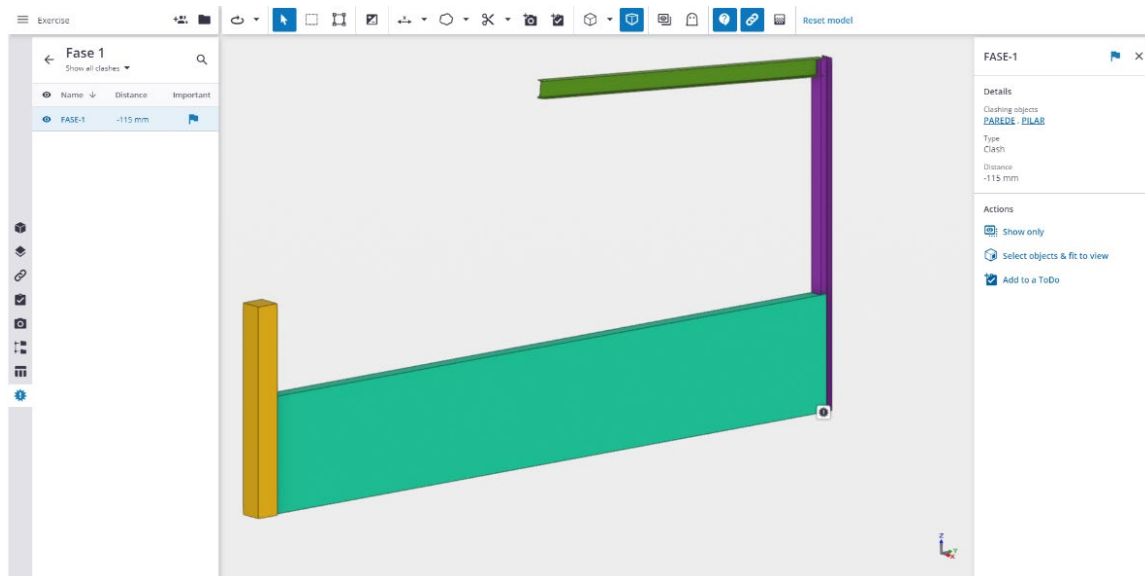
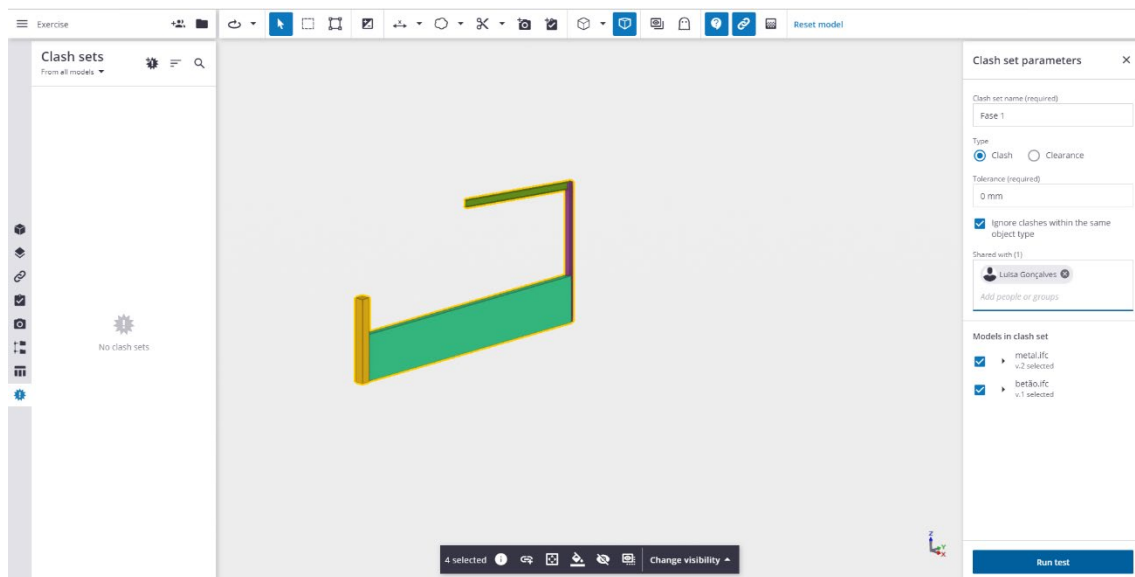
Pasirinkite matomus modelius naudodami pasirinkimo įrankį (**ctrl+Singleselectionmode** arba ).



Spustelėkite kairiajame šoniniame meniu esantį įrankį **Clash Set tool** tada pasirinkite **Add clash set**.



Dešinėje esančiame langelio meniu užpildykite parametrus. Taip galėsite pasirinkti komandos narius, kurie gaus informaciją. Pabaigoje spustelėkite **Run test** (liet. vykdyti testą).



Add to a ToDo skiltyje galite pridėti užduotį, kurią gaus komanda, galinti išspręsti neatitiktį.

FASE-1

Details

Clashing objects

PILAR , PERDE

Type

Clash

Distance

-115 mm

Actions

Show only

Select objects & fit to view

Add to a ToDo

New ToDo

Title (required)

check wall with column

Description (required)

Existe a Clash

Due date

01/07/2022

Priority

Normal

Completion %

0

Assignees (1)

Arq

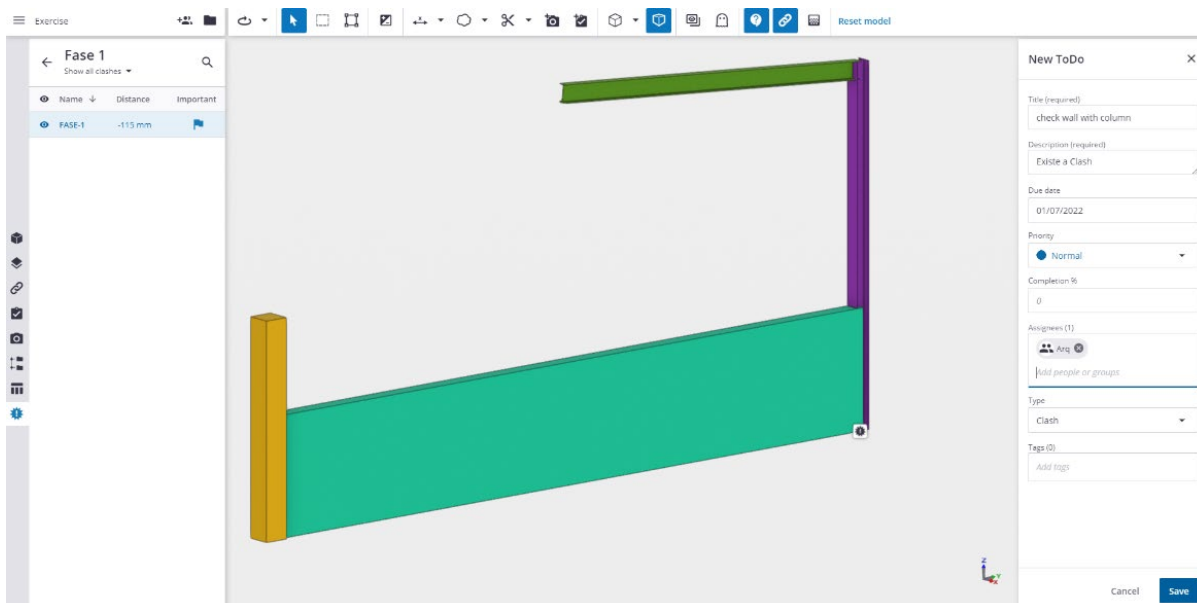
Add people or groups

Type

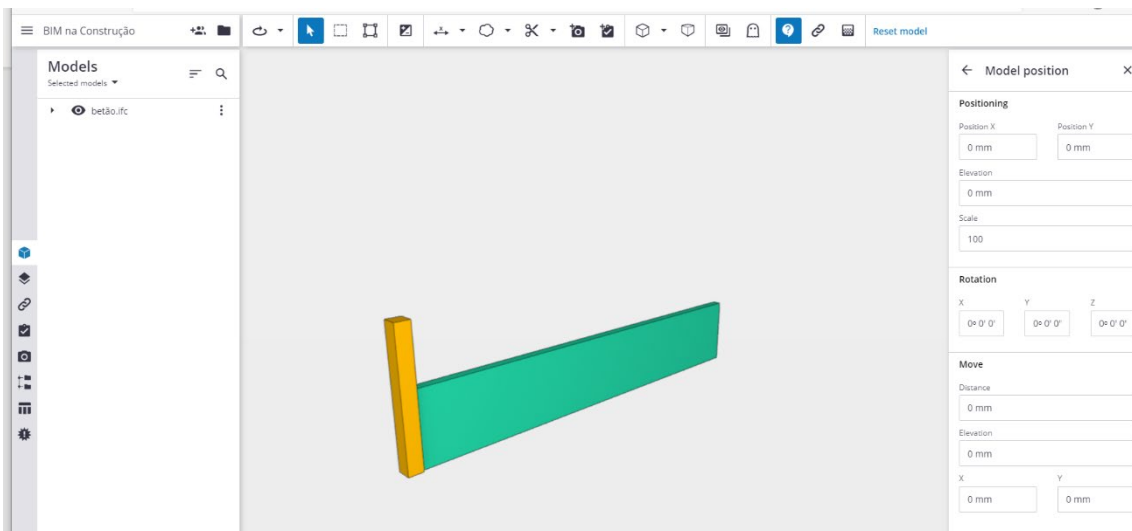
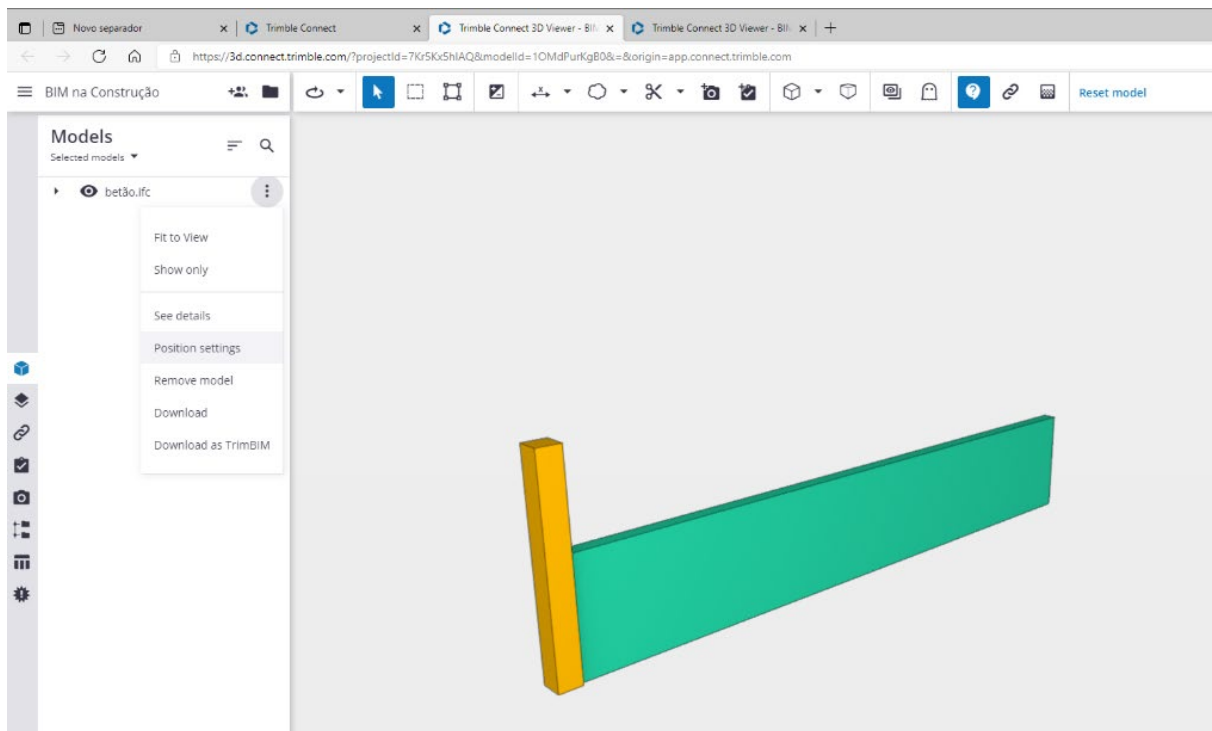
Clash

Tags (0)

Add tags



Trumpas patarimas: Jei kartais nepavyksta nustatyti skirtingų modelių padėties, Trimble Connect galima pakeisti jų padėtį naudojant Model Positional.



6. Rezultatai

Siekdami įvertinti, kaip mokiniai atlieka užduotį, jie parašys ne ilgesnę kaip 3 puslapių ataskaitą.

Šioje ataskaitoje mokinys paaiškins, kokių veiksmų ėmėsi, su kokiais sunkumais susidūrė ir kokius sprendimus priėmė.

Ataskaitą galima iliustruoti atlikto proceso nuotraukomis.

7. Ko išmokome

Kaip struktūrizuoti projekto informaciją, kad visi projekto dalyviai galėtų ją pasiekti ir valdyti bendradarbiaudami.

Kaip aptikti integruotus neatitikimus.

8. Failai naudoti šioje pamokoje

Du failai IFC formatu.

Failas .pdf formatu.